



KINNITATUD
EMSL Jõud juhatuse koosolekul 24. märtsil 2026.a

Coop Eesti omavalitsuste 51. suvemängud

Juhend

I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väarikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Jätkata Eesti linnade suvemängude ja Eesti valdade suvemängude traditsiooni.
6. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel.
7. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
 - 1) parimad **linnad** – üle 10000 elaniku;
 - 2) parimad **vallad I grupp** - üle 8000 elaniku;
 - 3) parimad **vallad II grupp** - 5001 kuni 8000 elanikku;
 - 4) parimad **väikesed omavalitsused** - kuni 5000 elanikku.

Omavalitsuste elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1. jaanuar 2026.a.

<https://www.siseministeerium.ee/tegevusvaldkonnad/rahvastikutoimingud/rahvastikustatistika>

8. Suurendada spordi ja liikumisharrastusega tegelejate osakaalu Eesti elanikkonnas.
9. Tähistada EMSL Jõud 80. aastapäeva.
10. *Suvemängude peatoetaja on Coop.*

II. Aeg ja koht

Coop Eesti omavalitsuste 51. suvemängud toimuvad **15.-16. augustil 2026.a Jõhvi vallas** ja mujal Ida-Virumaal.

- Kergejõustik	15.-16. august	Jõhvi	vastavalt ajakavale
- Meeste võrkpall	15.-16. august	Jõhvi	kõigile 2 päeva
- Naiste võrkpall	15.-16. august	Jõhvi	kõigile 2 päeva
- Meeste rannavolle	15.-16. august	Alutaguse	kõigile 2 päeva
- Naiste rannavolle	15.-16. august	Alutaguse	kõigile 2 päeva
- Meeste korvpall 3x3	15.-16. august	Alutaguse	kõigile 2 päeva
- Naiste korvpall 3x3	15.-16. august	Alutaguse	kõigile 2 päeva
- Tennis	15.-16. august	Narva	kõigile 2 päeva
- Petank	15.-16. august	Voka	kõigile 2 päeva
- Orienteerumine	15.-16. august	Voka ja Jõhvi	lühirada ja sprinditeade
- Kettagolf	15.-16. august	Alutaguse	individuaal ja paaris
- Mälumäng	15. august	Jõhvi	
- Köievedu	15. august	Jõhvi	
- Trikitõukeratta võistlus	15. august	Jõhvi	
- Juhtide võistlus	15. august	Jõhvi	

- Spordijuhtide võistlus 15. august Jõhvi
- Jalgrattakross 16. august Alutaguse

Teised spordialad – arvesse mitteminev

- Sulgpall 15. august Jõhvi

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Jõhvi Vallavalitsuse ja Ida-Virumaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

IV. Osavõtjad

1. Suvemängudest võivad osa võtta kõikide Eesti linnade ja valdade võistkonnad vastavalt spordialade juhendile. Võistkondlikel spordialadel osalevate võistkondade arv on määratletud spordiala juhendis.
2. Linnade ja valdade võistkonnad moodustatakse antud omavalitsuse territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud omavalitsuse spordiklubides registreeritud sportlastest.
3. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe omavalitsuse/võistkonna eest.
4. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased, kes saavad koha paremusjärjestuses ja omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
5. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

Palume kinni pidada osalemise reeglitest!

Eestis ei saa olla lühiajalisi võistlejate/mängijate lepinguid ega laenulepinguid. Klubide vahetused toimuvad vastavalt spordialaliitude klubivahetuse üleminekureeglitele. Palun ärge vormistage sportlasi fiktiivselt ka rahvaspordiklubidesse, kus võistlejate õigsust pole võimalik juriidiliselt kontrollida. Spordimängudel ei toimu võistlejate akrediteerimist, süsteem on üles ehitatud aususele ja südametunnistusele.

V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

Arvestuslikud spordialad

1. Kergejõustik

Võistkonna suurus on piiramatu. Teatejooksu võistkondade arv on piiramatu. Programmis on järgmised alad:

Neiud U18

2009.a - 2012.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Naised

1992. - 2008.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Naisveteranid

NV-I 1982. - 1991.a sündinud

100 m
400 m

NV-II 1981.a ja varem sündinud

100 m
400 m

1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Noormehed U18

2009. - 2012.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (5 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Mehed

1987. - 2008.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Meesveteranid

MV-I 1977. - 1986.a sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

MV-II 1976.a ja varem sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge (6 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, välja arvatud teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüppes ja M 400 m jooksus, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis. Kaugushüppes, kuulitõukes, kettaheites ja odaviskes kasutada kõigil võistlejatel eelvõistlustel 3 võistluskatset. Eelvõistluse 6 paremat saavad ühe finaalkatse.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teatejooksus on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse **30 parema individuaalse tulemuse** ja parema teatejooksu võistkonna kohapunktid olenemata võistlusklassist. Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral või teatejooksude puudumisel määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv individuaalaladel.

2. Meeste võrkpall

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

3. Naiste võrkpall

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

4. Meeste rannavolle

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.

Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.

Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.

Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul).

Mängitakse FIVB rannavõrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

5. Naiste rannavolle

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.

Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.

Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.

Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul).

Mängitakse FIVB rannavõrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

6. Meeste korvpall 3x3

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija).

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest. Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

<https://www.basket.ee/et/3x3-official-rules-of-the-game>

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

7. Naiste korvpall 3x3

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija).

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

<https://www.basket.ee/et/3x3-official-rules-of-the-game>

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

8. Tennis

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suurus 2-4 võistlejat, kuid võistkonnas peab olema vähemalt üks mees ja üks naine. Naine meest ega mees naist asendada ei tohi.

Segapaarismängus võivad osaleda ka mängijad, kes ei mänginud üksikmängu ja vastupidi. Kõik mängijad peavad olema võistkonda registreeritud.

Osaleda võivad 2010.a ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti.

Kohtumine toimub kolmest mängust vastavas järjekorras:

1. naiste üksikmäng;
2. meeste üksikmäng;
3. segapaarismäng (vajadusel).

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 2 mänguvõitu.

Seisul 1:1 mängitakse kohtumist otsustav segapaarismäng. Segapaarismängus peab osalema üks mees ja üks naine. Meest naisega või vastupidi asendada ei ole lubatud.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Võistluspallid valib ja kindlustab läbiviija.

9. Petank

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Mänguviis – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

10. Orienteerumine

Kavas on lühirada ja sprinditeade segavõistkondadele.

Võistkonna suurus on piiramatu. Sprinditeate võistkondade arv on piiramatu.

Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sündinud 2010.a ja hiljem)

M16 (sündinud 2010.a ja hiljem)

N21 (sündinud 1992.-2009.a)

M21 (sündinud 1992.-2009.a)

N35 (sündinud 1982.-1991.a)

M35 (sündinud 1982.-1991.a)

N45 (sündinud 1972.-1981.a)

M45 (sündinud 1972.-1981.a)

N55 (sündinud 1971.a ja varem)

M55 (sündinud 1971.a ja varem)

Lühiraja individuaalvõistlusel lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Sprinditeade toimub 4-liikmelistele segavõistkondadele. Võistkond koosneb 2 naisest ja 2 mehest.

Kohustuslik jooksujärjestus on naine-meese-meese-naine.

Võisteldakse järgmistes võistlusklassides: MN16, MN21, MN45.

Sprinditeates on MN21 klassi võistkonnas lubatud osaleda kõigi vanuseklasside võistlejatel.

MN45 klassi võistkonnas on lubatud osaleda N55 ja M55 klassi võistlejail.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Sprinditeates on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema tulemuse kohapunktid individuaalselt lühirajalt ja 2 parema tulemuse kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORIdent märkesüsteemi.

11. Kettagolf

Võistkonna suurus on piiramatu.

Mängitakse üks ring 18 korviga discgolfi rajal.

Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele: <https://discgolfiit.ee/pdga-reeglid/>

Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes **divisjonides**:

Juuniorid (mehed) (≤15, s.o 2011.a ja hiljem sündinud)

Juuniorid (naised) (≤15, s.o 2011.a ja hiljem sündinud)

Avatud mehed

Avatud naised

Seniorid (mehed) (40+, s.o 1986.a ja varem sündinud)

Seniorid (naised) (40+, s.o 1986.a ja varem sündinud)

Lubatakse osaleda ainult **ühes divisjonis**.

Paarismängud toimuvad järgmistes **divisjonides**:

mehed, naised, seniorid (mehed).

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Paarismängus on koefitsient 2.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse 4 parema mehe ja 2 parema naise tulemuse kohapunktid (võistkonna arvestusse võib minna ka vastavast soost Juuniori ja Seniori tulemus) ja 2 parema paari kohapunktid olemata **divisjonist**.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

12. Jalgrattakross

Rattaklass: vaba, v.a. elektrilise abimootoriga jalgrattad.

Võistkonna suurus on piiramatu.

Distantsid ja võistlusklassid:

I start – sõidu kestvus 1 tund + 1 ring

M (sündinud 1987. - 2009.a)

M40 (sündinud 1977. -1986.a)

II start – sõidu kestvus 40 minutit + 1 ring

N16 (sündinud 2010.a ja hiljem)

N (sündinud 1992. - 2009.a)

N35 (sündinud 1982. - 1991.a)

N45+ (sündinud 1981.a ja varem)

M16 (sündinud 2010.a ja hiljem)

M50+ (sündinud 1976.a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad igas võistlusklassis kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht – 47 p, III koht – 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht – 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

13. Mälumäng

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: sport - 25 küsimust ja varia - 25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

14. Kõievedu

Võisteldakse kahes võistlusklassis:

- **Absoluutkaaluga** võistkonnad, kelle kogukaal pole piiratud.
- **Piiratud kaaluga** võistkonnad, kus köit tõmbavad korraga 5 sportlast, kelle kogukaal võib olla **kuni 500 kg.**

Iga võistleja võib võistelda ainult ühes võistkonnas.

Iga omavalitsus võib välja panna mõlemas võistlusklassis ühe võistkonna.

Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Piiratud kaaluga võistlusklassis võib reservi kasutada iga tõmbe järel, kuid ei tohi ületada lubatud võistkonna kogukaalu.

Kohtumised toimuvad 3-st parem.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Info teadmiseks: Tug of War International Federation <https://tugofwar-twif.org/>

15. Trikitõukeratta võistlus

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusklassid (3):

PRO – edasijõudnud (kes on 16. augustiks 14 aastane ja vanemad)

NOORED –(kuni 13. aastased)

Naised / Tüdrukud

NB! Võistlusel on kiivri kandmine kohtustuslik!

Võistlejad võistlevad RUN*ide alusel, igal võistlejal on 2-3 runi, sõltuvalt osalejate arvust.

RUN* on üksi pargis sõitmine ettenähtud aja jooksul.

RUN - 45 sekundit kuni 1 minut.

Arvestatakse 2 runist 1 või 3 runist 2 sõltuvalt osavõtjate arvust.

Parimad selgitatakse välja punktiskoori ja kohtunike ühise otsuse alusel.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt: I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse 4 parema tulemuse kohapunktid. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

16. Juhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada kuni **2 võistlejat**.

Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.

Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

17. Spordijuhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada **1 võistleja**.

Võistelda võib linna või valla spordijuht või esindaja, kes on komplekteerinud ja vastutab omavalitsuse võistkonna eest (palgeline sporditöötaja, spordikeskuse juht, spordikooli juht, OV klubi juht jm).

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 25 punkti.

Teised spordialad

1. **Sulgpall** – paarismängud
vt erijuhend

VI. Protestid ja muud sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamise eest tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala

peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.

3. Objektiivsetel põhjustel mitteosalemised ja muud kokkulepped vormistatakse kirjalikult koos spordiala peakohtunikuga kahjustamata kohtunike ja teiste võistlejate huve ning teatatakse varem kõigile osapooltele.

VII. Suvemängude üldvõitjate selgitamine

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse omavalitsuse **kergejõustiku** ja **juhtide võistluse** kohapunktidele **seitsme parema spordiala** kohapunktid teistelt mängude programmis olevatelt spordialadelt (meeste võrkpall, naiste võrkpall, meeste rannavolle, naiste rannavolle, meeste korvpall 3x3, naiste korvpall 3x3, tennis, petank, orienteerumine, kettagolf, jalgrattakross, mälumäng, köievedu, trikitõukeratas, spordijuhtide võistlus).

Kõigi gruppide kohapunkte arvestatakse vastavalt spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti ja spordijuhtide võistlus, kus osalemine annab 25 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Kõik spordialadel koha saanud omavalitsused saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

VIII. Autasustamine

1. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
2. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat väikest omavalitsust autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat/ linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
4. Suvemängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga.
5. Suveaegade kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
6. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.
7. Juhtide võistlusel autasustatakse iga grupi kolme paremat meest ja naist medali ja diplomiga.
8. Spordijuhtide võistlusel autasustatakse absoluutarvestuses kolme paremat meest ja kolme paremat naist medali ja diplomiga.

IX. Registreerimine

Suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult veebipõhiselt** aadressil <https://joud.ee/et/registreeru>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraka kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Linnade ja valdade esindajad, palun tutvuge registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraka. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

Soovi korral saavad registreerida ka klubid ja sportlased, kes sisestavad vajalikud andmed ja maksja. Nende tulemused lähevad samuti antud omavalitsuse arvestusse.

1. **Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 5. august 2026.a kella 23.59-ni.**
Registreerimismoodul on avatud alates **15. juulist 2026.a.**
2. Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades vastavalt spordialale.
3. **Orienteerumises** teha **arvuline** registreerimine hiljemalt **5. augustiks** ja nimeline registreerimine **Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> vastavalt tähtajale.
4. **Kergejõustikus** teha **nimeline registreerimine** veebikeskkonnas <https://my.raceresult.com/403835/> - seal saab teha muudatusi **13. augustil kella 15.00-ni.**
5. **Võrkpallis ja rannavolles** teha **arvuline registreerimine 5. augustiks** ja nimeline registreerimine veebikeskkonnas **turniir.ee** <https://www.turniir.ee/tournament/949/registration>
6. **Korvpallis 3x3** teha **arvuline registreerimine 6. augustiks** ja nimeline registreerimine veebikeskkonnas play.fiba3x3.com
7. **Kettagolfis** saab otse registreerida <https://discgolffmetrix.com/> vastavalt registreerimistähtajale.
8. **Sulgpallis** registreeritakse võistlejaid vastavalt erijuhendile.

Täiendavat informatsiooni veebipõhise registreerimise kohta saate Eestimaa Spordiliidust Jõud.

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **20.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal.

Nende maakondade omavalitsustele ja sportlastele, kelle maakonna spordiliidul pole koostöölepingut Eestimaa Spordiliiduga Jõud, on kahekordne osavõtumaks, st 40.- eurot iga osavõtja kohta.

Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine** järgmiselt:

15.08	lõunasöök
15.08	õhtusöök
16.08	hommikusöök
16.08	lõunasöök

NB! Hommikusöök on Jõhvi Põhikoolis majutajatele.

Kõikide spordialade osavõtjatele kindlustatakse toitlustamisvõimalused, toitlustamine toimub erinevates kohtades võistluspaikade läheduses.

Täpsem info kõigi toitlustamise kohtade ja toidukordade (H,L,Õ) kohta on registreerimismoodulis <https://joud.ee/et/registreeru>

Vastavalt kokkuleppele toitlustamisetevõtetega võivad olla erinevad hinnad.

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toitlustamise koht ja toidukordade arv päevade lõikes. Raha tuleb üle kanda arve alusel vastavalt maksetähtajale.

XII. Majutamine

1. Põrandamajutus **Jõhvi Põhikoolis** eelregistreerimisel oma magamisvarustusega 6 eurot öö.
Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.
Kontaktisik: Margit Kollo - tel 56614244, e-mail margit.kollo@johvipk.edu.ee

2. **Alutaguse Tervisespordikeskus** <https://alutaguse.com/majutus/>
Broneerimine – tel 53057776, e-mail info@alutaguse.com
3. **Jõhvi ja Ida-Virumaa** – erinevad hotellid.
4. Majutuskohadega on võimalik tutvuda <https://www.puhkaeestis.ee/et>
5. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse kodulehe www.joud.ee

Hotellimajutuse soovi korral **reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad** ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega.

XIII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat Jõhvi Spordihallis on avatud 15. augustil alates kella 9.30-st.
2. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
3. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
4. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.joud.ee

NB! Võistluste protokollid on avalikud ja neid võidakse kasutada statistika ja ajaloo talletamiseks. Tegemist on avaliku üritusega, kus võidakse pildistada ja neid pilte avalikustada.

Täiendav info suvemängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud: Tarmo Volt - telefon 6622652, mobiil 5040612, e-mail tarmo@joud.ee
Helen Mast - mobiil 5299432, e-mail helen@joud.ee

Jõhvi Sport: Erich Petrovits – mobiil 5280878, e-mail erich.petrovits@gmail.com
Jõhvi vald: Avo Sambla – mobiil 53733878, e-mail avo.sambla@johvi.ee

Ida-Virumaa Spordiliit: Henri Kaselo – 5237277, e-mail henrikaselo@gmail.com

Eestimaa Spordiliit Jõud
Jõhvi Vallavalitsus
Ida-Virumaa Spordiliit