



50. Eesti omavalitsuste suvemängud Petank - võistlusjuhend

I. Võistluse eesmärk

1. Populariseerida petanki spordiala.
2. Selgitada 50. Eesti omavalitsuste suvemängude võitjad petangis.
3. Selgitada omavalitsuste paremusjärjestus petangis.

II. Aeg ja koht

Võistlused toimuvad laupäeval ja pühapäeval 16.-17.08.2025 Kambja staadionil (Kesk tn 12, Kambja alevik)

<https://www.kambja.ee/kambja-staadion>

Võistkonnad peavad olema võistluspaigas kohal 10.45. Loosimine toimub kell 10.50.

Võistluse algus laupäeval kell 11.00, pühapäeval kell 10.00

III. Osavõtjad, tulemuste arvestamine

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid. Linnade ja valdade võistkonnad moodustatakse antud omavalitsuse territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud omavalitsuse spordiklubides registreeritud sportlastest.

Mänguviis – segatrio.

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

IV. Võistluse süsteem

Võistlustel mängitakse rahvusvaheliste reeglite järgi. Reeglid leitavad Eesti petanque klubide liidu kodulehelt. <https://petanque.ee/juhendid/> Võistluse tulemusi saab jälgida <https://turna.ee>

Laupäeval 16.08.2025.

Mängitakse Šveitsi süsteemis neli vooru. Toimuvad ajamängud. Mängu pikkuseks on 50 minutit + 1 snadi voor. Kõrvalväljak ei mängi. Paaritu arvu võistkondade puhul saab vabaks jäänud võistkond võidu tulemusega 13 : 7 Mängutulemus ei saa jääda viiki ehk võrdse tulemuse korral pärast snadivooru peetakse veel üks voor, mille käigus snadi ei tohi muutuda „surnuks“ (mängust väljas olevaks). Kui snadi läheb selle otsustava vooru jooksul määratletud mänguväljakult välja, pannakse see tagasi märgistatud asukohta või kui see ei olnud märgistatud, siis asetatakse see lähimasse kehtivasse asukohta, kust snadi väljakult välja läks.

Uus voor loetakse alustatuks kohe, kui eelneva vooru viimane kuul on mängitud (st kuul on peatunud), mitte siis, kui järgneva vooru snadi on välja visatud. Snadi ja kuuli viskamiseks ettenähtud aeg on maksimaalselt 1 minut.

Lõunapaus 40 minutit peale **teise** vooru lõppu.

Paremusjärjestus selgitatamine Šveitsi süsteemis

1. Saavutatud võitude arv
2. *Buchholz*'i number (BHN) - kõigi vastaseks olnud võistkondade võitude kogusumma;
3. *fine Buchholz*'i number (fBHN) – kõigi vastaseks olnud võistkondade Buchholz'i numbrite kogusumma;
4. Võidetud punktide ja kaotatud punktide vahe (nt võitis 13, kaotas 9 = +4)

Pühapäeval 17.08.2025.

Mängude algus kell 10.00

Mängitakse karikasüsteemis laupäevaste tulemuste alusel. Välja mängitakse kõik kohad. A finaal kohad 1-16. B finaal kohad 17-24. C finaal 25-32. D finaal 33-40 (kuni24 võistkonda k.a. A finaal 1-8 B finaal 9-16 ja C finaal 17-24)

Mängu pikkuseks on 50 minutit + 1 snadi.

Juhul kui võistkond loobub siis määratakse talle oma finaalgrupi viimane koht.

V. Protestid

Protesti saab esitada vastavalt 50. Eesti omavalitsuste suvemängude juhendile punkt VI.

Protest esitatakse kirjalikult kohtunikule.

Peakohtunik lahendab protesti hiljemalt 15. min. pärast protesti esitamist.

VI. Võistlejate kohustused

- Võistluste ajal hetkeline lahkumine on võimalik ainult peakohtuniku teadmisel. Kohtuniku loata lahkunud ja turniiri ajakava kinnihoidvale võistkonnale, kes ei ilmu mänguväljakule 30 minuti jooksul pärast mänguvooru alustamist määratakse 0:13 kaotus, teistkordsel hilinemisel diskvalifitseeritakse.
- Võistlustel peavad osavõtjad käituma korrektselt ja viisakalt, jälgima võistluspaiga korda. Võistlusalas on keelatud tarbida alkoholi ja tubakatooteid ning võtta võistlustest osa ilmsete joobetunnustega.
- Nimetatud reeglite eiramise korral on võistluste korraldajal/kohtunikel õigus võistleja või võistkond võistlustelt diskvalifitseerida.

VII. Autasustamine

Kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.

VIII. Registreerimine

Suvemängudele registreerimine ja toitlustamise tellimine toimub **ainult veebipõhiselt** aadressil

<https://joud.ee/et/registreeru>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise ja tellida toitlustamise.

Registreerimise ja toitlustamise tellimise tähtaeg on 6. august 2025.a kella 23.59-ni.

[Soovitav on registreerimine teha oma linna või valla esindaja kaudu.](#)

IX. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **20.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal. Nende maakondade omavalitsustele ja sportlastele, kelle maakonna spordiliidul pole koostöölepingut Eestimaa Spordiliiduga Jõud, on kahekordne osavõtumaks, st **40.- eurot** iga osavõtja kohta. Koostöölepingut ei ole Hiiumaa Spordiliidul, Rapla Maakonna Spordiliidul, Saaremaa Spordiliidul, Võrumaa Spordiliidul ja Pärnumaa Spordiliidul. Pärnu linna võistkondadele ja sportlastele kehtib tavapärane osavõtumaks, mis on st 20.- eurot iga osavõtja kohta. Osavõtumaks üle kanda arve alusel vastavalt maksetähtajale.

Peakohunik: Tiit Kattai, tel +372 5202962, e-mail tiitkattai@gmail.com

Tegemist on avaliku üritusega kus on lubatud pildistada ja neid pilte avalikustada.

50. Eesti omavalitsuste suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Kambja Vallavalitsuse ja Tartumaa Spordiliiduga.

50. Eesti omavalitsuste suvemängude info:

<https://joud.ee/et/voistlused/50.-eesti-omavalitsuste-suvemangud/80>