



KINNITATUD

EMSL Jõud juhatuse koosolekul 17. aprillil 2024.a

49. Eesti omavalitsuste suvemängud

Juhend

I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väärikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Jätkata Eesti linnade suvemängude ja Eesti valdade suvemängude traditsiooni.
6. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel.
7. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
 - 1) parimad **linnad** – üle 10000 elaniku;
 - 2) parimad **vallad I grupp** - üle 8000 elaniku;
 - 3) parimad **vallad II grupp** - 5001 kuni 8000 elanikku;
 - 4) parimad **väikesed omavalitsused** - kuni 5000 elanikku.

Omavalitsuste elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1. jaanuar 2024.a.

<https://www.siseministeerium.ee/tegevusvaldkonnad/rahvastikutoimingud/rahvastikustatistika>

II. Aeg ja koht

49. Eesti omavalitsuste suvemängud toimuvad **17.-18. augustil 2024.a Saaremaa vallas** alljärgnevalt:

- kergejõustik	17.-18. august	Kuressaare	vastavalt ajakavale
- meeste võrkpall	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- naiste võrkpall	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- meeste rannavolle	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- naiste rannavolle	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- meeste korvpall 3x3	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- naiste korvpall 3x3	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- tennis	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- petank	17.-18. august	Kuressaare	kõigile 2 päeva
- orienteerumine	17.-18. august	Kandla	lühirada ja teade
- kettagolf	17.-18. august	Kudjape	individuaal ja paaris
- jalgrattakross	17. august	Karujärve	
- mälumäng	17. august	Kuressaare	
- köievedu	17. august	Kuressaare	
- trikitõukeratta võistlus	17. august	Kuressaare	
- juhtide võistlus	17. august	Kuressaare	
- spordijuhtide võistlus	17. august	Kuressaare	

Teised spordialad

- | | | | |
|-------------------------------|------------|------------|---------|
| - möllky | 17. august | Kaubi | kõigile |
| - padel | 17. august | Kuressaare | kõigile |
| - liikumisharrastuse üritused | | | |

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Saaremaa Vallavalitsuse ning Saaremaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

IV. Osavõtjad

1. Suvemängudest võivad osa võtta kõikide Eesti linnade ja valdade võistkonnad vastavalt spordialade juhendile. Võistkondlikel spordialadel osalevate võistkondade arv on määratletud spordiala juhendis.
2. Linnade ja valdade võistkonnad moodustatakse antud omavalitsuse territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud omavalitsuse spordiklubides registreeritud sportlastest.
3. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe omavalitsuse/võistkonna eest.
4. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased, kes saavad koha paremusjärjestuses ja omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
5. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

Palume kinni pidada osalemise reeglitest!

Eestis ei saa olla lühiajalisi võistlejate/mängijate lepinguid ega laenulepinguid. Klubide vahetused toimuvad vastavalt spordialaliitude klubivahetuse üleminekureeglitele. Palun ärge vormistage sportlasi fiktiivselt ka rahvaspordiklubidesse, kus võistlejate õigsust pole võimalik juriidiliselt kontrollida. Spordimängudel ei toimu võistlejate akrediteerimist, süsteem on üles ehitatud aususele ja südametunnistusele.

V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

Arvestuslikud spordialad

1. Kergejõustik

Võistkonna suurus on piiramatu. Teatejooksu võistkondade arv on piiramatu. Programmis on järgmised alad:

Neiud U18

2007.a - 2010.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Naised

1990. - 2006.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Naisveteranid

NV-I 1980. - 1989.a sündinud

100 m
400 m

NV-II 1979.a ja varem sündinud

100 m
400 m

1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Noormehed U18

2007. - 2010.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (5 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Mehed

1985. - 2006.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Meesveteranid

MV-I 1975. - 1984.a sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

MV-II 1974.a ja varem sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge (6 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, välja arvatud teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüppes ja M 400 m jooksus, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis. [Kaugushüppes, kuulitõukes, kettaheites ja odaviskes kasutada kõigil võistlejatel eelvõistlustel 3 võistluskatset. Eelvõistluse 6 paremat saavad ühe finaalkatse.](#)

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teatejooksus on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse 20 parema individuaalse tulemuse ja parema teatejooksu võistkonna kohapunktid olenemata võistlusklassist. Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral või teatejooksude puudumisel määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv individuaalaladel.

2. Meeste võrkpall

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistlusallik on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

3. Naiste võrkpall

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3. geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti.

Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

4. Meeste rannavolle

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.

Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.

Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.

Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul)

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi 16 x 8 m suurusel liivaväljakul

https://webmedia.cev.eu/media/zwfhs5ex/fivb-beach_volleyball_rules_2021_2024-en.pdf

5. Naiste rannavolle

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.

Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.

Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.

Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).
4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul)

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi 16 x 8 m suurusel liivaväljakul

https://webmedia.cev.eu/media/zwfhs5ex/fivb-beach_volleyball_rules_2021_2024-en.pdf

6. Meeste korvpall 3x3

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija). Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest. Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

7. Naiste korvpall 3x3

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija). Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest. Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

- 1 - rohkem võite;
- 2 - omavahelise mängu tulemus;
- 3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

8. Tennis

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suurus 2-4 võistlejat, kuid võistkonnas peab olema vähemalt üks mees ja üks naine. Naine meest ega mees naist asendada ei tohi.

Segapaarismängus võivad osaleda mängijad, kes ei mänginud üksikmängu ja vastupidi. Kõik mängijad peavad olema võistkonda registreeritud.

Osaleda võivad 2008.a ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti.

Kohtumine toimub kolmest mängust vastavas järjekorras:

1. naiste üksikmäng;
2. meeste üksikmäng;
3. segapaarismäng (vajadusel).

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 2 mänguvõitu.

Seisul 1:1 mängitakse kohtumist otsustav segapaarismäng. Segapaarismängus peab osalema üks mees ja üks naine. Meest naisega või vastupidi asendada ei ole lubatud.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Võistluspallid: Wilson

9. Petank

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Mänguviis – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korrage väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on üks vahetus mängus.
Kasutada võib ka harrastuskuule.
Võistluste läbiviimise süsteem teatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

10. Orienteerumine

Kavas on lühirada ja sprinditeade segavõistkondadele.
Võistkonna suurus on piiramatu. Teateorienteerumise võistkondade arv on piiramatu.

Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sündinud 2008.a ja hiljem)	M16 (sündinud 2008.a ja hiljem)
N21 (sündinud 1990.-2007.a)	M21 (sündinud 1990.-2007.a)
N35 (sündinud 1980.-1989.a)	M35 (sündinud 1980.-1989.a)
N45 (sündinud 1970.-1979.a)	M45 (sündinud 1970.-1979.a)
N55 (sündinud 1969.a ja varem)	M55 (sündinud 1969.a ja varem)

Lühiraja individuaalvõistlusel lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Teateorienteerumine toimub 4-liikmelistele segavõistkondadele. Võistkond koosneb 2 naisest ja 2 mehest. Kohustuslik jooksujärjestus on naine-mehe-mehe-naine.

Võisteldakse järgmistes võistlusklassides: MN16, MN21, MN45.

Teateorienteerumises on MN21 klassi võistkonnas lubatud osaleda kõigi vanuseklasside võistlejatel.

MN45 klassi võistkonnas on lubatud osaleda N55 ja M55 klassi võistlejail.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teateorienteerumises on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema tulemuse kohapunktid individuaalselt lühirajalt ja 2 parema tulemuse kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

11. Kettagolf

Võistkonna suurus on piiramatu.

Mängitakse üks ring 18 korviga discgolfi rajal.

Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele: <https://discgolfiit.ee/pdga-reeglid/>

Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes võistlusklassides:

Juuniorid (mehed) (≤15, s.o 2009.a ja hiljem sündinud)

Juuniorid (naised) (≤15, s.o 2009.a ja hiljem sündinud)

Mehed (1985. – 2008.a sündinud)

Naised (1985. – 2008.a sündinud)

Seniorid (mehed) (40+, s.o 1984.a ja varem sündinud)

Seniorid (naised) (40+, s.o 1984.a ja varem sündinud)

Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Paarismängud toimuvad järgmistes võistlusklassides:

mehed, naised, seniorid (mehed).

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Paarismängus on koefitsient 2.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse 4 parema mehe ja 2 parema naise tulemuse kohapunktid (võistkonna arvestusse võib minna ka vastavast soost Juuniori ja Seniori tulemus) ja 2 parema paari kohapunktid olemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

12. Jalgrattakross

Rattaklass: vaba.

Võistkonna suurus on piiramatu.

Distantsid ja võistlusklassid:

I start – sõidu kestvus 1 tund + käesolev ring

M (sündinud 1985. - 2007.a)

M40 (sündinud 1975. -1984.a)

II start – sõidu kestvus 40 minutit + käesolev ring

N16 (sündinud 2008.a ja hiljem)

N (sündinud 1990. - 2007.a)

N35 (sündinud 1980. - 1989.a)

N45+ (sündinud 1979.a ja varem)

M16 (sündinud 2008.a ja hiljem)

M50+ (sündinud 1974.a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht – 47 p, III koht – 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht – 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

13. Mälumäng

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: sport - 25 küsimust ja varia - 25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

14. Kõievedu

Iga omavalitsus võib välja panna ühe võistkonna.

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Kohtumised toimuvad 3-st parem.

Kohapeal kooskõlastame võistkonna kogukaalu kehtestamisega seotud muudatusi, mis hakkavad kehtima 2025. aastast.

Tug of War International Federation <https://tugofwar-twif.org/>

15. Trikitõukeratta võistlus

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusklassid (3):

PRO – edasijõudnud (14 ja vanemad) 2010.a ja varem sündinud

Amatöörid (kuni 13. aastased) 2011.a ja hiljem sündinud

Naised / Tüdrukud

Võistlejad võistlevad RUN*ide alusel, igal võistlejal on 2-3 runi, sõltuvalt osalejate arvust.
RUN* on üksi pargis sõitmine ettenähtud aja jooksul.
RUN - 45 sekundit kuni 1 minut.
Arvestatakse 2 runist 1 või 3 runist 2 sõltuvalt osavõtjate arvust.
Parimad selgitatakse punktiskoori alusel.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt: I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.
Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.
Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse iga omavalitsuse 4 parema tulemuse kohapunktid. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

16. Juhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada kuni **2 võistlejat**.
Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.
Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.
Võistlusklassid: naised, mehed.
Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.
Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.
Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

17. Spordijuhtide võistlus

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada **1 võistleja**.
Võistelda võib linna või valla spordijuht või esindaja, kes on komplekteerinud ja vastutab omavalitsuse võistkonna eest (palgeline sporditöötaja, spordikeskuse juht, spordikooli juht, OV klubi juht jm).
Võistlusklassid: naised, mehed.
Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.
Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.
Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 25 punkti.

Teised spordialad

1. **Mõlkky** – kõigile soovijatele
<https://molkky.ee/>
Maailma popim õuemäng <https://www.molkkysuvi.ee/>
Mänguviis - trio
vt erijuhend
2. **Padel** – Paarismängud ühes klassis kõigile soovijatele.
vt erijuhend
3. **Liikumisharrastuse üritused** – *kõigile soovijatele.*
vt Erijuhend

VI. Protestid ja muud sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele.
Protesti esitamise eest tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.

2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.
3. Objektivsetel põhjustel mitteosalemised ja muud kokkulepped vormistatakse kirjalikult koos spordiala peakohtunikuga kahjustamata kohtunike ja teiste võistlejate huve ning teatatakse varem kõigile osapooltele.

VII. Suvemängude üldvõitjate selgitamine

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse omavalitsuse **kergejõustiku ja juhtide võistluse kohapunkti**dele **seitsme parema spordiala** kohapunktid teistelt mängude programmis olevatelt spordialadelt (meeste võrkpall, naiste võrkpall, **meeste rannavolle, naiste rannavolle**, meeste korvpall 3x3, naiste korvpall 3x3, tennis, petank, orienteerumine, kettagolf, jalgrattakross, mälumäng, köievedu, trikitõukeratas, spordijuhtide võistlus).

Kõigi gruppide kohapunkte arvestatakse vastavalt spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti ja spordijuhtide võistlus, kus osalemine annab 25 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Kõik spordialadel koha saanud omavalitsused saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

VIII. Autasustamine

1. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
2. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. **Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat väikest omavalitsust autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat/ linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.**
4. Suvemängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga.
5. Suveaegade kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
6. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.
7. Juhtide võistlusel ja spordijuhtide võistlusel autasustatakse iga grupi kolme paremat meest ja naist medali ja diplomiga.

IX. Registreerimine

Suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult veebipõhiselt** aadressil <https://joud.ee/et/registreeru>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodul, kus avaneb kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Linnade ja valdade esindajad, palun tutvuge registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

- 1. Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 7. august 2024.a kella 23.59-ni.**
Registreerimismoodul on avatud alates **15. juulist 2024.a.**
- Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades vastavalt spordialale.
- 3. Orienteerumises** teha **arvuline** registreerimine hiljemalt **12. augustiks** ja nimeline registreerimine **Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> vastavalt tähtajale.
- 4. Kergejõustikus** teha **nimeline registreerimine** veebikeskkonnas <https://my.raceresult.com/> - seal saab teha muudatusi **15. augustil kella 12.00-ni.**
- 5. Kettagolfis** saab otse registreerida <https://discgolfmetrix.com/> vastavalt registreerimistähtajale.
- 6. Mõlkkys ja padelis** registreeritakse võistlejaid vastavalt erijuhenditele.

Täiendavat informatsiooni veebipõhise registreerimise kohta saate Eestimaa Spordiliidust Jõud.

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **15.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal.

Nende maakondade omavalitsustele ja sportlastele, kelle maakonna spordiliidul pole koostöölepingut Eestimaa Spordiliiduga Jõud, on kahekordne osavõtumaks, st **30.- eurot** iga osavõtja kohta.

Orienteerumises on osavõtumaks nii lühirajal kui ka teateorienteerumises.

Kettagolfis on osavõtumaks nii individuaalvõistluses kui ka paarismängudes.

Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine** järgmiselt:

17.08	lõunasöök
17.08	õhtusöök
18.08	hommikusöök
18.00	lõunasöök

NB! Hommikusöök on Kuressaare Nooruse Koolis.

Toitlustamine Kuressaare Nooruse Kooli sööklas.

Kontaktisik: - mobiil, e-mail

Muud toitlustuskohad:

.....

Vastavalt kokkuleppele toitlustamisetevõtetega võivad olla **erinevad hinnad.**

Toitlustamine toimub erinevates kohtades võistluspaikade läheduses.

Täpsem info kõigi toitlustamise kohtade, hindade ja toidukordade (H,L,Õ) kohta on kodulehel ja registreerimismoodulis.

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toitlustamise koht ja toidukordade arv päevade lõikes.

Raha tuleb üle kanda **arve alusel vastavalt maksetähtajale.**

XII. Majutamine

- 1. Põrandamajutus Kuressaare Nooruse Kooli** klassiruumides (Nooruse 1) eelregistreerimisel oma magamisvarustusega **5 eurot öö.** Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Kontaktisik: - mobiil, e-mail

2. Majutuskohtadega on võimalik tutvuda <https://www.puhkaeestis.ee/et>
3. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse kodulehe www.joud.ee

Hotellimajutuse soovi korral **reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad** ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega.

XIII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat Kuressaare Spordikeskuses on avatud 17. augustil alates kella 10.30-st.
2. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
3. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
4. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.joud.ee

NB! Võistluse protokollid on avalikud ja neid võidakse kasutada statistika ja ajaloo talletamiseks. Tegemist on avaliku üritusega, kus võidakse pildistada ja neid pilte avalikustada.

Täiendav info suvemängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud: Tarmo Volt - telefon 662 2652, mobiil 5040612, e-mail tarmo@joud.ee
Helen Mast – telefon 662 2650, mobiil 529 9432, e-mail helen@joud.ee

Saaremaa Spordiliit: Kalev Kütt - mobiil 5065161, e-mail kalev.kutt@kuressaare.ee
Kaie Järvelaid – mobiil 5163630, e-mail info@saaresport.ee

Saaremaa vald:

Marten Lombiots – telefon 4525075, mobiil 56239585, e-mail marten.lombiots@saaremaavald.ee

Eestimaa Spordiliit Jõud
Saaremaa Vallavalitsus
Saaremaa Spordiliit