



28 spordiala, 3000 sportlast Rakveres, Haljalas ja Tapal.

Jõud paneb liikuma ja liikumine jõudma!

16. Eestimaa suvemängud Juhtide võistluse juhend

Eesmärk: Pakkuda maakondade ja omavalitsuste juhtidele võimalust veeta aega sportlikult, lõbusalt ning ühiselt erinevaid osavust ja täpsust nõudvaid harjutusi tehes. Osaleda Eestimaa suurimatel spordimängudel, samas esindades enda omavalitsuse ja maakonna võistkonda.

Aeg ja koht: 8. juuli 2023.a kell 14.30 Eesti Politseimuseumis Tallinna tn 3, Rakvere.

Üldinfo ja osavõtjad:

Võistlus on individuaalne, igat maakonda, linna ja valda võib esindada kuni 2 võistlejat.

Maakonna eest võivad võistelda maakonna arendusorganisatsiooni (MARO) esimees ja tegevjuht, maakonna spordiliidu juhatuse esimees (president) ja tegevjuht.

Maakondlikud arendusorganisatsioonid on omavalitsuste liit, arenduskeskus ja maakonnakeskuse omavalitsus (Hiiumaa, Saaremaa).

Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.

Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.

Juhul kui linnapea/vallavanem on ka omavalitsusliidu juht, siis saab ta esindada samaaegselt nii omavalitsust kui ka maakonda ning toob punkte mõlemale.

Esindatud maakond toob maakonnale 40 punkti.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt tulemustele.

Alad: Võisteldakse kolmel üksikalal, mis on absoluutselt kõigile jõukohased.

- 1. Kes vana asja meelde tuletab, ehk pilguheit minevikku** - Koostöös Rakvere linnusega on võimalik rännata ajas tagasi mõned sajad aastad ning saab proovida metallist turvise kandmist ning mõõgakäsitusoskust.
- 2. Kui Sa ei lase õiges suunas, pole tähtis kui hästi Sa lased** - Politseimuseumi territooriumil on võimalik harjutada enda täppislaskmise oskust. Võidab see, kes tabab kõige rohkem märke.
- 3. Kes otsib see leiab** – Lõbus, kiire ja igati mõnus linnaorienteerumine Rakvere kesklinnas. Võistlus käib paarides ning paarid moodustatakse loosimise alusel. Paari peale peab olema vähemalt üks pilti tegev telefon.

Individuaalse paremus selgitamine: Igal alal saab I koht 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne. Kõik alal osalenud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse võistlejate kolme ala kohapunktid. Suurima punktisumma kogunud võistleja on võitja. Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht orienteerumises. Vastavalt naiste ja meeste üldjärjestusele selguvad ka maakondade mõlema grupi, linnade ja valdade mõlema grupi parimad.

Autasustamine: Maakondade mõlema grupi, linnade ja valdade mõlema grupi kolme paremat naist ja meest autasustatakse medalite, diplomite ja meenetega.

*Parimaid autasustatakse **8. juulil kell 17.30** Rakvere spordihalli galeriis toimival vastuvõtul.*

Ootame kõiki võistlejaid vastuvõtule, rongkäiku, suvemängude avamisele ja peole!

Registreerimine: 16. Eestimaa suvemängude registreerimine ja toitlustamise tellimine toimub veebipõhiselt aadressil <https://joud.ee/et/registreeru>

Registreerimise ja toitlustamise tellimise **tähtaeg on 28. juuni.**

Peakohtunik: Robert Salep – tel 5240590, e-mail Robert.Salep@kadrina.ee

16. Eestimaa suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Rakvere Linnavalitsuse ja Lääne-Virumaa Spordiliiduga.

16. Eestimaa suvemängude info: <https://joud.ee/et/voistlused/16.-eestimaa-suvemangud/3>