



KINNITATUD

EMSL Jõud juhatuse koosolekul 25.04.2023

16. Eestimaa suvemängud

Juhend

I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väärikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude, rahvusvaheliste spordiorganisatsioonide ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Tõsta Eesti mainet sportliku riigina nii kodu- kui välismaal.
6. Anda välisvõistlejatele võimalus tutvuda Eesti riigiga spordi ja kultuuri vahendusel.
7. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel:
 - 1) parimad maakonnad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, kettagolfis, jahilaskmises CSP, trikitõukeratta võistluses, juhtide võistluses, meeste käsipallis, poiste jalgpallis 7x7, tüdrukute jalgpallis 7x7, õhkrelvadest laskmises, tõstmises, sangpommi kahevõistluses ning arvestuslikuna meeste võrkpallis, naiste võrkpallis, meeste rannavolles, naiste rannavolles, meeste korvpallis 3x3, naiste korvpallis 3x3, petangis, mälumängus, tennis ja kõieveos;
 - 2) parimad omavalitsused kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, kettagolfis, jahilaskmises CSP, trikitõukeratta võistluses, juhtide võistluses, spordijuhtide võistluses, meeste võrkpallis, naiste võrkpallis, meeste rannavolles, naiste rannavolles, meeste korvpallis 3x3, naiste korvpallis 3x3, petangis, mälumängus, tennis ja kõieveos;
8. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
 - 1) parimad maakonnad kahes grupis: üle 40 000 elaniku ja kuni 40 000 elanikku;
 - 2) parimad linnad;
 - 3) parimad vallad kahes grupis: üle 8 000 elaniku ja kuni 8 000 elanikku.Maakondade ja omavalitsuste elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1. jaanuar 2023. a. <https://www.siseministeerium.ee/tegevusvaldkonnad/rahvastikutoimingud/rahvastikustatistika>
9. Selgitada suvemängude parimad mitteametlikel spordialadel ning korraldada erinevaid liikumisharrastuse kõigile soovijatele.
10. Liikumisaastal 2023 suurendada liikumisharrastusega tegelejate osakaalu Eesti elanikkonnas.
11. Tähistada Eesti Olümpiakomitee 100. sünnipäeva.

II. Aeg ja koht

16. Eestimaa suvemängud viiakse läbi **8.-9. juulil 2023. aastal Rakveres** ja Lääne-Virumaal.

III. Juhtimine ja korraldamine

1. 16. Eestimaa suvemängud korraldab Eestimaa Spordiliit Jõud koostöös Rakvere Linnavalitsuse ja Lääne-Virumaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, välja arvatud juhul, kui käesolev juhend määratleb teisiti.

3. 16. Eestimaa suvemängude patroon on **Eesti Vabariigi president Alar Karis**.
4. Eestimaa suvemängud toimuvad Eesti Olümpiakomitee egiidi all.

IV. Osavõtjad

1. Mängudest võivad osa võtta kõikide Eesti maakondade, linnade ja valdade sportlasi mängude kavas olevatel ja nendele ettenähtud spordialadel. Võistkondlikel spordialadel osalevate võistkondade arv on määratletud spordiala juhendis.
2. Maakondade võistkonnad moodustatakse antud maakonna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud maakonnas registreeritud spordiklubide sportlastest.
3. Linnade ja valdade võistkonnad moodustatakse antud omavalitsuse territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud omavalitsuse spordiklubides registreeritud sportlastest.
4. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe maakonna/omavalitsuse/võistkonna eest.
5. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased, kes saavad koha paremusjärjestuses ja omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
6. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

Palume kinni pidada osalemise reeglitest!

Eestis ei saa olla lühiajalisi võistlejate/mängijate lepinguid ega laenulepinguid. Klubide vahetused toimuvad vastavalt spordialaliitude klubivahetuse üleminekureeglitele. Palun ärge vormistage sportlasi fiktiivselt ka rahvaspordiklubidesse, kus võistlejate õigsust pole võimalik juriidiliselt kontrollida. Spordimängudel ei toimu võistlejate akrediteerimist, süsteem on üles ehitatud aususele ja südametunnistusele.

V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

Spordiala	Maakondadele	Omavalitsustele
kergejõustik	x	x
jalgrattakross	x	x
orienteerumine	x	x
kettagolf	x	x
jahilaskmine CSP	x	x
trikitõukeratta võistlus	x	x
juhtide võistlus	x	x
spordijuhtide võistlus		x
käsipall, mehed	x	
jalgpall 7x7, poisid	x	
jalgpall 7x7, tüdrukud	x	
õhkrelvadest laskmine	x	
tõstmine	x	
sangpommi kahevõistlus	x	
võrkpall, mehed	maakondlik arvestus	x
võrkpall, naised	maakondlik arvestus	x
rannavolle, mehed	maakondlik arvestus	x
rannavolle, naised	maakondlik arvestus	x
korvpall 3x3, mehed	maakondlik arvestus	x
korvpall 3x3, naised	maakondlik arvestus	x
petank	maakondlik arvestus	x
mälumäng	maakondlik arvestus	x
tennis	maakondlik arvestus	x
kõievedu	maakondlik arvestus	x

Arvesse mitteminevad spordialad

sumo	väljaspool arvestust
sulgpall	väljaspool arvestust
bridž	väljaspool arvestust

Liikumisharrastuse üritused

Tarva retk kõigile
Sportlik-tervistav rada kõigile

Arvestuslikud spordialad

1. **Kergejõustik** – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele
Võistkonna suurus on piiramatu. Teatejooksu võistkondade arv on piiramatu.
Programmis on järgmised alad:

Neiud U18

2006.a - 2009.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Naised

1989. - 2005.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Naisveteranid

NV-I 1979. - 1988.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

NV-II 1978.a ja varem sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge (3 kg)
kettaheide (1 kg)
odavise (500 g)

Noormehed U18

2006. - 2009.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (5 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Mehed

1984. - 2005.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (absoluutarvestuses)

Meesveteranid

MV-I 1974. - 1983.a sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

MV-II 1973.a ja varem sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge (6 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, v.a. teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüppes ja M 400 m jooksus, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis. Teatejooksudes võib komplekteerida ka maakonna võistkondi, kusjuures üks võistleja võib osaleda ainult ühes teatejooksus. Kaugushüppes, kuulitõukes, kettaheites ja odaviskes kasutada kõigil võistlejatel eelvõistlustel 3 võistluskatset. Eelvõistluse 6 paremat saavad ühe finaalkatse.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 80 punkti, II koht - 77 p, III koht - 75 p, 4. koht - 73 p, 5. koht - 72 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teatejooksus on koefitsient 2.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 30 parema individuaalse tulemuse ja 2 parema teatejooksu kohapunktid olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 20 parema individuaalse tulemuse ja parema teatejooksu kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral või teatejooksude puudumisel määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv individuaalaladel.

2. **Jalgrattakross** - *maakondade, linnade ja valdade võistkondadele*

Rattaklass: vaba.

Võistkonna suurus on piiramatult.

Distantsid ja võistlusklassid:

I start – sõidu kestvus 1 tund + käesolev ring

M (sündinud 1984. - 2006.a)

M40 (sündinud 1974. -1983.a)

II start – sõidu kestvus 40 minutit + käesolev ring

N16 (sündinud 2007.a ja hiljem)

N (sündinud 1989. - 2006.a)

N35+ (sündinud 1979. - 1988.a)

N45+ (sündinud 1978.a ja varem)

M16 (sündinud 2007.a ja hiljem)

M50+ (sündinud 1973.a ja varem)

Lubatakse võistelda ainult oma vanuseklassis.

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II – 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

3. **Orienteerumine** - *lühirada ja segavõistkondade sprinditeade maakondade, linnade ja valdade võistkondadele.*

Võistkonna suurus on piiramatult. Teateorienteerumise võistkondade arv on piiramatult.

Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sündinud 2007.a ja hiljem)	M16 (sündinud 2007. a ja hiljem)
N21 (sündinud 1989.-2006.a)	M21 (sündinud 1989.-2006.a)
N35 (sündinud 1979.-1988.a)	M35 (sündinud 1979.-1988.a)
N45 (sündinud 1969.-1978.a)	M45 (sündinud 1969.-1978.a)
N55 (sündinud 1968.a ja varem)	M55 (sündinud 1968.a ja varem)

Lühiraja individuaalvõistlusel lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Teateorienteerumine toimub 4-liikmelistele segavõistkondadele. Võistkond koosneb 2 naisest ja 2 mehest. Kohustuslik jooksujärjestus on naine-mees-mees-naine.

Võisteldakse järgmistes võistlusklassides: MN16, MN21, MN45.

Teateorienteerumises on MN21 klassi võistkonnas lubatud osaleda kõigi vanuseklasside võistlejatel. MN45 klassi võistkonnas on lubatud osaleda N55 ja M55 klassi võistlejail.

Teateorienteerumises võib komplekteerida ka maakondade võistkondi.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht – 47 p, III koht – 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht – 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuste saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Teateorienteerumises on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 10 parema tulemuste kohapunktid lühirajalt ja 3 parema tulemuste kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 5 parema tulemuste kohapunktid lühirajalt ja 2 parema tulemuste kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

4. Kettagolf - maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Mängitakse üks ring 18 korviga discgolfi rajal.

Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele: <https://discgolfiit.ee/pdga-reeglid/>

Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes võistlusklassides:

Juuniorid (mehed) (≤15, s.o 2008.a ja hiljem sündinud)

Juuniorid (naised) (≤15, s.o 2008.a ja hiljem sündinud)

Mehed (1984. – 2007.a sündinud)

Naised (1984. – 2007.a sündinud)

Seniorid (mehed) (40+, s.o 1983.a ja varem sündinud)

Seniorid (naised) (40+, s.o 1983.a ja varem sündinud)

Lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Paarismängud toimuvad järgmistes võistlusklassides:

mehed, naised, seniorid (mehed).

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht – 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuste saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Paarismängus on koefitsient 2.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele – liidetakse individuaalvõistluse 8 parema mehe ja 4 parema naise tulemuste kohapunktid (võistkonna arvestusse võib minna ka vastavast soost Juuniori ja Seniori tulemus) ja 4 parema paari kohapunktid olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 4 parema mehe ja 2 parema naise tulemuste kohapunktid (võistkonna arvestusse võib minna ka vastavast soost Juuniori ja Seniori tulemus) ja 2 parema paari kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

5. **Jahilaskmine CSP** – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.
Lastakse 4 x25 märki CSP (COMPAK SPORTING).
Võistlus peetakse vastavalt FITASC reeglitele.

Individuaalselt selguvad parimad laskurid järgmistes võistlusklassides:
Üldjärjestus – Open
Naised
Juuniorid (sündinud 2003. - 2010.a)
Seeniorid (sündinud 1958. - 1967.a)
Veteranid (sündinud 1957.a ja varem)

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 4 parema võistleja tabamused;
linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 3 parema võistleja tabamused.
Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.
Võrdsete tabamuste korral on määravaks parema võistleja tulemus, selle võrdsuse korral teise võistleja tulemus jne.

6. **Trikitõukeratta võistlus**

Võistkonna suurus on piiramatu.
Võistlusklassid (3):
PRO – edasijõudnud (14 ja vanemad) 2009.a ja varem sündinud
Amatöörid (kuni 13. aastased) 2010.a ja hiljem sündinud
Naised / Tüdrukud

Võistlejad võistlevad RUN*ide alusel, igal võistlejal on 2-3 runi, sõltuvalt osalejate arvust.
RUN* on üksi pargis sõitmine ettenähtud aja jooksul.
RUN - 45 sekundit kuni 1 minut.
Arvestatakse 2 runist 1 või 3 runist 2 sõltuvalt osavõtjate arvust.
Parimad selgitatakse punktiskoori alusel.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad kohapunkte alljärgnevalt:
I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.
Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele – liidetakse 6 parema tulemuse kohapunktid;
linnadele ja valdadele - liidetakse iga omavalitsuse 4 parema tulemuse kohapunktid.
Maakondlik arvestus toimub paralleelselt omavalitsuste arvestusega.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

7. **Juhtide võistlus** – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistlus on individuaalne, igat maakonda, linna ja valda võib esindada kuni 2 võistlejat.
Maakonna eest võivad võistelda maakonna arendusorganisatsiooni (MARO) esimees ja tegevjuht, maakonna spordiliidu juhatuse esimees (president) ja tegevjuht.
Maakondlikud arendusorganisatsioonid on omavalitsuste liit, arenduskeskus ja maakonnakeskuse omavalitsus (Hiiumaa, Saaremaa).
Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.
Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.
Juhul kui linnapea/vallavanem on ka omavalitsusliidu juht, siis saab ta esindada samaaegselt nii omavalitsust kui ka maakonda ning toob punkte mõlemale.
Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele. Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust. Esindatud maakond toob maakonnale 40 punkti. Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 40 punkti.

8. **Spordijuhtide võistlus - linnade ja valdade võistkondadele**

Võistlus on individuaalne, igat linna ja valda võib esindada **1 võistleja**.

Võistelda võib linna või valla spordijuht või esindaja, kes on komplekteerinud ja vastutab omavalitsuse võistkonna eest (palgeline sporditöötaja, spordikeskuse juht, spordikooli juht, OV klubi juht jm).

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Spordialad teatatakse vähemalt 1 kuu enne võistluste algust.

Esindatud omavalitsus toob linnale või vallale 25 punkti.

9. **Meeste käsipall – maakondade meeskondadele**

Võistkondade arv piiramatu.

Võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 14 võistlejat ja treener.

Võistluste läbiviimise süsteem ja mänguaeg teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist. Võit annab 2 punkti, viik 1, kaotus 0 punkti.

Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral omavaheliste mängude punktide arv, omavaheliste mängude väravate vahe, selle võrdsuse korral üldine väravate vahe.

10. **Poiste jalgpall 7x7 – maakondade võistkondadele**

Võistkonna suuruseks 10 võistlejat ja treener. Väljakul on korraga 6+1.

Võistlustel võivad osaleda 2007.a ja hiljem sündinud poisid. Osaleda tohib ka kaks 2006.a sündinud mängijat, kes on sündinud alates 01.08.2006 või hiljem.

Iga maakond võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Reeglid:

1. Mängitakse jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.

2. Mängupalli suurus nr 5.

3. Mänguaeg ei ole pikem kui 20 minutit ja oleneb turniiril osalevate võistkondade arvust.

4. Vahetuste arv on piiramatu.

5. Suluseis ei kehti.

6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.

7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:

a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis,

b) suuremat võitude arvu,

c) omavaheliste mängude punkte,

d) omavaheliste mängude väravate vahet,

e) üldist väravate vahet,

f) suuremat löödud väravate arvu.

11. **Tüdrukute jalgpall 7x7 – maakondade võistkondadele**

Võistkonna suuruseks 10 võistlejat ja treener. Väljakul on korraga 6+1.

Võistlustel võivad osaleda 2007.a ja hiljem sündinud tüdrukud. Osaleda tohib ka kaks 2006.a sündinud mängijat, kes on sündinud alates 01.08.2006 või hiljem.

Iga maakond võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.
Reeglid:

1. Mängitakse jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.
2. Mängupalli suurus nr 5.
3. Mänguaeg ei ole pikem kui 20 minutit ja oleneb turniiril osalevate võistkondade arvust.
4. Vahetuste arv on piiramatu.
5. Suluseis ei kehti.
6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.
7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis,
 - b) suuremat võitude arvu,
 - c) omavaheliste mängude punkte,
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet,
 - e) üldist väravate vahet,
 - f) suuremat löödud väravate arvu.

12. **Õhkrelvadest laskmine** – maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

40 lasku õhupüssist ja õhupüstolist

- mehed (sündinud 1979-2004)
- meesveteranid (sündinud 1978 ja varem)
- noormehed (sündinud 2005 ja hiljem)
- naised (sündinud 1979-2004)
- naisveteranid (sündinud 1978 ja varem)
- neiud (sündinud 2005 ja hiljem)

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse **15 parema tulemuse**

kohapunktid, kusjuures I koht igas harjutuses ja vanusegrupis annab 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4. koht - 43 p, 5. koht - 42 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

13. **Tõstmine** - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlused on individuaal-võistkondlikud, võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistlusklassid ja kehakaalud:

Mehed: -55kg, -61kg, -67kg, -73kg, -81kg, -89kg, -96kg, -102kg, -109kg ja +109kg.

Naised: -49kg, -55kg, -59kg, -64kg, -71kg, -76kg, -81kg ja +81kg

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

14. **Sangpommi kahevõistlus** - maakondade võistkondadele

Võistlused on täiskasvanutele, noormeestele, neidudele U18 ja veteranidele.

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistleja katse sooritamise aeg on kuni 10 minutit.

Neiud N18 (2005 ja hiljem sündinud); 8 kg või 12 kg sangpomm (12kg* koef 2).

Noormehed M18 (2005 ja hiljem sündinud) kehakaaludes -75 kg ja +75 kg;

16 kg või 24 kg sangpomm (24 kg* koef 2)

Mehed kehakaaludes -63kg, -68kg, -73kg, -78kg, -85kg, -95kg, +95 kg;

16 kg, 24 kg või 32 kg sangpomm (16 kg koef 0,5, 32 kg*koef 2)
Naised kehakaaludes -68kg ja +68 kg; 12 kg või 16 kg sangpomm (16 kg*koef 2)
Meesveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1963 ja varem);
12 kg sangpomm või 16 kg sangpomm (koef 2)
Naisveteranid 60 aastat ja vanemad (s.a.1963 ja varem); 8 kg sangpomm
Individuaalne paremusjärjestus kehakaalus selgitatakse punktide liitmise teel, kusjuures rebimine annab 1 ja tõukamine 2 punkti.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.
Kõik koha ja tulemuse saanud võistlejad saavad vähemalt ühe punkti.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

15. Meeste võrkpall – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.
Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.
Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.
Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).
Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.
Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

16. Naiste võrkpall – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.
Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.
Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.
Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).
Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.
Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel rannavõrkpalli mõõtmetega väljakul 8 x 16 m ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud rannavõrkpall.

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

17. Meeste rannavolle – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.
Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.
Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.
Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.
Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.
Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.
Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:
1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.
2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.
3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).

4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul)

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi 16 x 8 m suurusel liivaväljakul
https://webmedia.cev.eu/media/zwfhs5ex/fivb-beach_volleyball_rules_2021_2024-en.pdf

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

18. **Naiste rannavolle** – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda.

Võistkond koosneb kahest (2) mängijast.

Võistkonna kapteni nimi peab mänguprotokollis olema ära märgitud.

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistlussüsteemi ning mängude formaadi määrab korraldaja pärast võistkondade eelregistreerimist.

Paremusjärjestus määratakse järgnevalt:

1. Üldpunktide summa, iga võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti ja loobumine 0 punkti.

2. Võidetud ja kaotatud punktide suhe kõikides mängudes.

3. Võidetud ja kaotatud punktide suhe omavahelistes mängudes (kolme või enama võistkonna puhul).

4. Omavaheline mäng (kahe võistkonna puhul)

Mängitakse rahvusvaheliste rannavõrkpalli määruste järgi 16 x 8 m suurusel liivaväljakul
https://webmedia.cev.eu/media/zwfhs5ex/fivb-beach_volleyball_rules_2021_2024-en.pdf

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

19. **Meeste korvpall 3x3** – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija).

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

1 - rohkem võite;

2 - omavahelise mängu tulemus;

3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

20. **Naiste korvpall 3x3** – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkond koosneb neljast (4) mängijast (kolmest (3) väljakumängijast, üks (1) vahetusmängija).

Märkus: Võistkonna treener ei tohi võistkonda juhendada väljaku äärest ega selle ümbrusest.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Paremusjärjestuse selgitamisel võetakse arvesse:

1 - rohkem võite;

2 - omavahelise mängu tulemus;

3 - visatud punktide keskmist (arvesse ei võeta loobumiskaotusi).

Mängitakse vastavalt kehtivatele 3x3 korvpalli mängureeglite järgi.

http://www.basket.ee/et/kohtunike-dokumendid?document_id=187&action=download

FIBA korvpallireeglid kehtivad olukordades, mis ei ole määratletud 3x3 korvpalli reeglites.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

21. **Petank** – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Mänguviis – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine. Lubatud on 1 vahetus mängus.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

22. **Mälumäng** - linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: sport -25 küsimust ja varia -25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

23. **Tennis** – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suurus 3 võistlejat - 2 meest ja 1 naine.

Naine meest asendada ei saa.

Osaleda võivad 2007. a ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti.

Kohtumise mängud peetakse järjekorras:

1 reket-1 reket

2 reket-2 reket

naismängija-naismängija

vajadusel paarismäng

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 3 üksikmängu võitu. Seisul 2:1 mängitakse paarismäng, mille tulemus on otsustav kohtumise lõppedes seisuga 2:2.

Paari võib moodustada võistkond omal valikul, kas meespaar või segapaar.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Registreerimisel esitatud järjestust (esimene reket + teine reket + naismängija) hiljem muuta ei saa. Võistluspallid: Wilson.

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

24. Kõievedu – linnade ja valdade võistkondadele

Iga omavalitsus võib välja panna kuni kaks võistkonda. Mõlemad võistkonnad saavad koha ja kohapunktid, kuid arvesse lähevad parema võistkonna kohapunktid.

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Kohtumised toimuvad 3-st parem.

*Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.*

Mittearvestuslikud spordialad

25. Sumo – maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust
vt erijuhend

26. Sulgpall
vt erijuhend

27. Bridž
vt erijuhend

Liikumisharrastuse üritused

28. Tarva retk – kõigile soovijatele
vt erijuhend

29. Jõudi hoovimängud (sportlik-tervistav rada) – kõigile soovijatele
vt erijuhend

VI. Protestid ja muud sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamisega tasutakse 50 eurot, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos talimängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.
3. Objektiiivsetel põhjustel mitteosalemised ja muud kokkulepped vormistatakse kirjalikult koos spordiala peakohtunikuga kahjustamata kohtunike ja teiste võistlejate huve ning teatatakse varem kõigile osapooltele.

VII. Eestimaa suvemängude üldvõitja selgitamine

1. **Maakondade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse:
suurtel maakondadel maakonna kergejõustiku kohapunktidele kümne parema spordiala kohapunktid;
väikestel maakondadel maakonna kergejõustiku kohapunktidele kaheksa parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, kettagolf, jahilaskmine CSP, trikitõukeratta võistlus, juhtide võistlus, meeste

käsi­pall, poiste jalgpall 7x7, tüdrukute jalgpall 7x7, õhkrelvadest laskmine, tõstmine, sangpommi kahevõistlus, meeste võrkpall, naiste võrkpall, meeste rannavolle, naiste rannavolle, meeste korvpall 3x3, naiste korvpall 3x3, petank, mälumäng, tennis, köievedu).

Meeste võrkpalli, naiste võrkpalli, meeste rannavolle, naiste rannavolle, meeste korvpalli 3x3, naiste korvpalli 3x3, petangi, mälumängu, tennis­e ja köieveo maakondlik paremusjärjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Maakondade mõlema grupi spordialade kohapunkte arvestatakse vastavalt maakondade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Spordialal kohtade jagamise korral antakse kohapunkte vastavalt aritmeetilisele keskmisele.

Kõik spordialadel koha saanud omavalitsused saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

- 2. Omavalitsuste paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse omavalitsuse kergejõustiku kohapunktidele seitsme parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis omavalitsustele ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, kettagolf, jahilaskmine CSP, trikitõukeratta võistlus, juhtide võistlus, spordijuhtide võistlus, meeste võrkpall, naiste võrkpall, meeste rannavolle, naiste rannavolle, meeste korvpall 3x3, naiste korvpall 3x3, petank, mälumäng, tennis, köievedu).

Linnade ja valdade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt omavalitsuste spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti ja spordijuhtide võistlus, kus osalemine annab 25 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Spordialal kohtade jagamise korral antakse kohapunkte vastavalt aritmeetilisele keskmisele.

Kõik spordialadel koha saanud omavalitsused saavad vähemalt ühe punkti.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

VIII. Autasustamine

1. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat maakonda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, maakonna arendusorganisatsiooni juhti ja maakonna spordiliidu juhti medali ja diplomiga.
2. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
4. Suvemängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda (va maakondliku arvestuse spordialade paremad) autasustatakse karika ja diplomiga.
5. Suvemängude kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
6. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.
7. Juhtide võistlusel ja spordijuhtide võistlusel autasustatakse iga grupi kolme paremat meest ja naist medali ja diplomiga.

IX. Registreerimine

Eestimaa suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult veebipõhiselt** aadressil <https://joud.ee/et/registreeru>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodulid, kus avanevad maakondade ja omavalitsuste kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korraga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Maakondade, linnade ja valdade esindajad, palun tutvuge registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korraga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

1. **Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 28. juuni 2023.a kella 23.59-ni.**
Registreerimismoodul on avatud **alates 15. juunist 2023.a.**
2. Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades vastavalt spordialale.
3. **Orienteerumises** teha **arvuline** registreerimine hiljemalt **28. juuniks** ja nimeline registreerimine **Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> vastavalt tähtajale.
4. **Kergejõustikus** teha **nimeline registreerimine** veebikeskkonnas <https://my.raceresult.com/241996/registration> , seal saab teha muudatusi **6. juulil kella 12.00-ni.**
5. **Kettagolfis** saab otse registreerida <https://discgolfmetrix.com/2204227> vastavalt registreerimistähtajale.
6. **Sulgpallis ja Bridžis** registreeritakse võistlejaid vastavalt erijuhenditele.

Täiendavat informatsiooni veebipõhise registreerimise kohta saate Eestimaa Spordiliidust Jõud.

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **15.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine** järgmiselt:

08.07 lõunasöök
08.07 õhtusöök
09.07 hommikusöök
09.07 lõunasöök

NB! Hommikusöök on Reaalkoolis ja Ametikoolis.

Toitlustamise peakorraldaja: Baltic Restaurants

Kontaktisik: Eveli Lipping - mobiil 5108420, e-mail eveli.lipping@balticrest.com

Baltic Restaurants organiseerib toitlustamise Rakvere Riigigümnaasiumis (L.Koidula 11b) , Rakvere Reaalkoolis (Võidu 67), Rakvere Vabaduse Kooli Tallinna tänava õppehoones (Tallinna 29).

Toitlustamine Rakvere Ametikoolis (Piiri 8).

Ametikooli toitlustusjuht: Terje Tiimus – mobiil 56913395, e-mail terje.tiimus@rak.ee

Muud toitlustuskohad:

Haljala lasketiir - Rakvere Ametikool viib toidu Haljalasse.

Tapa Gümnaasiumi söögisaalis toitlustab käsipallureid Vorstikunn OÜ.

Kontaktisik: Koit Kuusk - mobiil 56486462, e-mail koit.kuusk@gmail.com

Vastavalt kokkuleppele toitlustamisettevõtetega võivad olla **erinevad hinnad**.

Toitlustamine toimub erinevates kohtades võistluspaikade läheduses.

Täpsem info kõigi toitlustamise kohtade, hindade ja toidukordade (H,L,Õ) kohta on kodulehel ja registreerimismoodulis.

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toitlustamise koht ja toidukordade arv päevade lõikes. Raha tuleb üle kanda arve alusel vastavalt maksetähtajale.

XII. Majutamine

1. Põrandamajutus Rakvere Reaalkoolis (Võidu 67) eelregistreerimisel oma magamisvarustusega 5 eurot öö.
Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.
Kontaktisik: haldusjuht Ergo Kärmik - mobiil 5184354 e-mail ergo.karmik@rakvererk.ee
2. Rakvere Ametikooli õpilaskodu (Päikese 8, Rakvere)
Juhataja Urve Saar – mobiil 56999754, e-mail urve.saar@rak.ee
3. Majutuskohtadega on võimalik tutvuda <https://www.puhkaeestis.ee/et>
4. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse kodulehe www.joud.ee

Hotellimajutuse soovi korral **reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad** ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega.

XIII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat asub Rakvere spordihallis.
2. Võistkondade esindajatele antakse kätte suvemängude materjalid 8. juulil kell 9.30-15.00.
3. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
5. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.joud.ee

Täiendav info suvemängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud: Tarmo Volt - telefon 6622652, mobiil 504 0612, e-mail tarmo@joud.ee
Priit Karjane - telefon 6622654, mobiil 512 7595, e-mail priit@joud.ee
Helen Mast – telefon 6622650, mobiil 529 9432, e-mail helen@joud.ee

Rakvere Spordikeskus: Ave Sats - mobiil 5121742, e-mail ave.sats@rakverespordikeskus.ee
Lääne-Virumaa Spordiliit: Erich Petrovits – mobiil 5280878, e-mail erich.petrovits@gmail.com
Kadri Viigipuu-Joorits – mobiil 5348 1100, e-mail info@lvsl.ee

Eestimaa Spordiliit Jõud
Rakvere Linnavalitsus
Lääne-Virumaa Spordiliit