



15. Eestimaa suvemängud

Juhtide võistluse „Kes keda juhib ehk sporditeadus-tehniline ajastu?“

Juhend

Eesmärk: Pakkuda omavalitsuste juhtidele võimalust veeta ühiselt lõbusalt ja sportlikult liigutades üks päev, osaledes Eestimaa suurimatel spordimängudel, samas esindades enda omavalitsuse ja maakonna võistkonda. Tutvustada Tartut, kui ülikooli-, teaduse- ja spordilinnana. Näidates sportimise kaasaegseid võimalusi.

Aeg: 12. juuli 2019.a, kell 14.00 kuni 16.30

Koht: Tartu Ülikooli spordihoone (TÜSH), Ujula tn 4, Tartu

Osalejatel palume koguneda hiljemalt **kell 13.45, spordihoone fuajees oleva registreerumislaua juures.**

Võistlus on individuaalne, igat maakonda, linna ja valda võib esindada kuni 2 võistlejat.

Maakonna eest võivad võistelda maakonna arendusorganisatsiooni esimees ja tegevjuht.

Linna võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, linnapea ja abilinnapea.

Valda võivad esindada volikogu esimees ja aseesimees, vallavanem ja abivallavanem.

Juhul kui linnapea/vallavanem on ka omavalitsusliidu juht, siis saab ta esindada samaaegselt nii omavalitsust kui ka maakonda ning toob punkte mõlemale.

Esindatud maakond toob maakonnale ja esindatud omavalitsus toob linna või valla võistkonnale üldarvestusse 40 punkti.

Võistlusalad

NB! Võistlused on jõukohased kõigile osalejatele, nii nais- kui meesvõistlejale, olenemata vanusest, kehakaalust, sportlikust-tehnilisest ettevalmistusest. Ühesõnaga - võidavad kõik!

1. Lauatennis robotiga ehk sportlane v.s tehnika

Võistlejal tuleb lauatenise roboti poolt ettesöödetud 10 palli lüüa vastaspoolele. Iga määrustekohaselt üle löödud pall annab võistlejale 1 punkti. Saadud punktid liidetakse, mille alusel selgitatakse antud ala paremusjärjestus. Juhul kui esikolmiku hulka tulnutel on võrdsed punktid, selgitatakse kohad läbi ümbermänguga, kus juures võistleja peab mängima teise käega;

2. **Hüppematt ehk teadus spordis**

Paigalt maast üleshüpped. Iga osaleja saab kuni 3 katset. Arvesse läheb kolme katse põhjal kõrgemale hüpatud tulemus;

3. **Poks ehk ela end välja abivahenditel**

Mobiilse poksikoti pihta 30 sekundi jooksul kiiruse peale löökide sooritamine. Etteantud aja jooksul pihta löödud löögid liidetakse, mille põhjal selgitatakse paremusjärjestus;

4. **Korvpall robotiga ehk tehnika sportlase teenistuses**

1 min jooksul palliroboti poolt ettesöödetud pallide korvpalli korvi viskamine. Korvi visatud punktid liidetakse, mille põhjal selgitatakse paremusjärjestus. Juhul kui esikolmiku hulka tulnutel on võrdsed punktid, selgitatakse kohad läbi ümbermänguga.

Osalejad jagatakse 3 gruppi ja iga grupp läbib ettenähtud järjekorras läbi spordialad 1.-3. Spordiala nr 4. (korvpall robotiga) viiakse viimase alana kõigile koos läbi.

Võistlusklassid

Naised ja mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Individuaalse paremuse selgitamine

Igal alal saab I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Kõik alal osalenud võistlejad saavad vähemalt 1 punkti.

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse võistlejate nelja ala kohapunktid. Suurima punktisumma kogunud võistleja on võitja. Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht „korvpall robotiga“ võistlusel.

Autasustamine

Maakondade mõlema grupi, linnade ja valdade mõlema grupi kolme paremat naist ja meest autasustatakse medalite, diplomite ja meenetega.

Registreerimine

Eestimaa suvemängudele registreerimine ja toitlustamise tellimine toimub veebipõhiselt aadressil

<http://www.joud.ee/est/g161/>

Suvemängudeks on loodud eraldi moodulid, kus avanevad maakondade ja omavalitsuste kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimise ja toitlustamise tähtaeg on 1. juuli 2019. a.

Läbiviija: Võistlused aitab läbi viia Tartu Ülikooli Akadeemilise Spordiklubi tore ja sportlik kollektiiv.

Peakohtunik: Veljo Lamp – mobiil: 516 7559, e-post: Veljo.Lamp@raad.tartu.ee

Alade koordinaator: Gert Prants – mobiil: 5660 8314, e-post: Gert.Prants@ut.ee